

## عملگرها

[ ] براکت محدود کننده آرایه

هر عدد ویا هر رشته ای در داخل براکت قرار گیرد به عنوان درایه های ماتریس شناخته می شود  
برای مثال آرایه ای از اعداد را که ماتریس می گوئیم

```
[1,2,3,4]
```

و آرایه ای از رشته (کاراکتر)

```
['ali']
```

در هر آرایه ای ستون را با , (ویرگول) ویا ( ) (پرانتز) وسط را با ; (سمیکولون) ویا با {enter} (فشار دادن کلید enter....البته تا هر وقت براکت را ننندیم ماتریس بسته نمی شود)

---

: کولون

این عملگر برای تعیین محدوده در یک آرایه بکار می رود راحتتر بگوئیم این عملگر به معنی تا است  
یعنی اگر بخواهیم یک ماتریس (از ... تا) عدد معینی بسازیم این عملگر به راحتی این کار را انجام می دهد  
برای مثال از 1 تا 9 میخواهیم یک آرایه بنام q بسازیم

```
>>q=1:9
```

```
q=  
1 2 3 4 5 6 7 8 9
```

حال اگر بخواهیم ماتریس دیگری بنام w از 1 تا 9 به صورت یک در میان (1و3و5....) تشکیل دهیم  
برای اعمال پرش در ساخت بردار کفایت مابین ابتدا وانتها (1:9) عدد پرش را بگذاریم(1:2:9)  
>>W=1:2:9

```
W=  
1 3 5 7 9
```